Atitit.js模块化 atiImport 的新特性javascript import

[1. 常见的js import规范amd ,cmd ,umd 1](#_Toc2915)

[1.1. Require更多流行 3](#_Toc237)

[2. atiImport 3](#_Toc27455)

[2.1. Base url的设置 4](#_Toc21670)

[2.2. Atiimport的使用 4](#_Toc17350)

[2.3. Page load事件的加载要使用window。Load事件 4](#_Toc18200)

[3. 参考 4](#_Toc4862)

# 常见的js import规范amd ,cmd ,umd

****五、AMD模块的写法****

require.js加载的模块，采用AMD规范。也就是说，模块必须按照AMD的规定来写。

****六、加载非规范的模块****

理论上，require.js加载的模块，必须是按照AMD规范、用define()函数定义的模块。但是实际上，虽然已经有一部分流行的函数库（比如jQuery）符合AMD规范，更多的库并不符合。那么，require.js是否能够加载非规范的模块呢？

回答是可以的。

作者::  ★(attilax)>>>  绰号:老哇的爪子 （ 全名：：Attilax Akbar Al Rapanui 阿提拉克斯 阿克巴 阿尔 拉帕努伊 ） 汉字名：艾龙，  EMAIL:1466519819@qq.com

转载请注明来源： http://blog.csdn.net/attilax

这样的模块在用require()加载之前，要先用require.config()方法，定义它们的一些特征。

举例来说，underscore和backbone这两个库，都没有采用AMD规范编写。如果要加载它们的话，必须先定义它们的特征。

　　require.config({

　　　　shim: {  
  
　　　　　　'underscore':{  
　　　　　　　　exports: '\_'  
　　　　　　},

　　　　　　'backbone': {  
　　　　　　　　deps: ['underscore', 'jquery'],  
　　　　　　　　exports: 'Backbone'  
　　　　　　}

　　　　}

　　});

require.config()接受一个配置对象，这个对象除了有前面说过的paths属性之外，还有一个shim属性，专门用来配置不兼容的模块。具体来说，每个模块要定义（1）exports值（输出的变量名），表明这个模块外部调用时的名称；（2）deps数组，表明该模块的依赖性。

## Require更多流行

# atiImport

Attilax总结...麻烦的..require加载要改写原js文件格式，麻烦。

还是,使用import 机制容易的...

原理如下:::

动态insert script标签走ok兰..

// JavaScript Document

var ImportMap={};

function importx(jsSrc)

{

if(ImportMap[jsSrc])

return;

ImportMap[jsSrc]=1;

var oHead = document.getElementsByTagName('HEAD').item(0);

var oScript= document.createElement("script");

oScript.type = "text/javascript";

oScript.src=import\_base+jsSrc;

oHead.appendChild( oScript);

}

## Base url的设置

<script>

var apiurl="/wrmiServlet";

var import\_base="../";

$ex\_show\_err\_str=true;

</script>

<script type="text/javascript" src="../com.attilax/core/import.js"></script>

## Atiimport的使用

importx("com.attilax/dataService/dataServiceV2q329.js");

importx("com.attilax/web/req.js");

importx("com.attilax/web/dslUtil.js");

importx("com.attilax/core/jqUtil.js");

importx("com.attilax/core/ex.js");

importx("com.attilax/core/core.js");

importx("com.attilax/text/str.js");

importx("com.attilax/web/urlUtil.js");

importx("com.attilax/ui/Table.js");

## Page load事件的加载要使用window。Load事件

最好不个 defer ，jq load都加上，确保js加载完成

# 参考

Javascript模块化编程（三）：require.js的用法 - 阮一峰的网络日志.html

动态加载JS脚本的4种方法 - JavaScript - web - ITeye论坛.html